체험프로그램 **좋은 음식과 나쁜 음식** *(프로그램명 기재)*



<완성된 교구재 사진 삽입>

활용대상	*유아(√) 초등학생( ) 중·고등학생( ) 일반인(성인)( )*		
목 적	우리 몸에 좋은 음식과 나쁜 음식을 쉽고 재미있는 놀이로 이해		
활용가능시기	*봄( ), 여름( ), 가을( ), 겨울( ), 구분없음(√)*		
준 비 물	**10구 계란판, 탁구공, 좋은 음식과 나쁜 음식 사진**		
제작비용	**1만원 이하**	**운영 소요시간**	**30분**
평 가 *(5점만점으로 별로 표시)*	**난이도** ★★	**흥 미** ★★★★★	**교육성** ★★★★
	편리성 · 이용성 ★★★★★		**제작관리 용이성** ★★★★★
개발방법	창작(√), 응용( )	**참고자료** (서적 및 인터넷사이트)	
향 후 발전방향	**좋은 음식과 나쁜 음식처럼 두 가지로 구분하는 놀이활동에 활용할 수 있음.**		



'나쁜 음식'을 먹은 친구의 모습



'좋은 음식'을 먹은 친구의 모습



'좋은 음식과 나쁜 음식'사진을 탁구공에 붙이기



'좋은 음식과 나쁜 음식'놀이 교보재 완성

활용하기

*** 놀이 방법**

1. '좋은 음식과 나쁜 음식'에 대해 설명하기
2. '좋은 음식과 나쁜 음식'놀이 방법에 대해 설명하기
3. 차례대로 나와 음식 주머니에서 뽑은 음식이 좋은 음식인지 나쁜 음식인지 생각해보고 해당되는 곳에 탁구공 놓기
4. 놀이가 끝난 후, '좋은 음식과 나쁜 음식'으로 잘 나누어졌는지 확인해 보고 '좋은 음식과 나쁜 음식'에 관해 이야기 나누기

TIP!

음식 그림 사진을 잘 모를 경우 설명해 주어 좋은 음식과 나쁜 음식을 구별할 수 있도록 도와준다.